**Rijm spel: Opdrachtjes die rijmen:**

Hoe verloopt het spel:
Als het niet rijmt dan mag je kleuter het niet uitvoeren. Als het wel rijmt moet je het uitvoeren.

Je moet af en toe het dikke rijm woord vervangen door 1tje dat fout is.
Voorbeeld fout!= 1. Stamp met je voeten op de **grond** en doe een hand voor je **ogen.**

Opdrachten= juist.
Je kan ze 1 keer allemaal uitvoeren zodat je kleuter weet welke juist zijn. Dit is makkelijker om de rijmwoorden te herkennen. Zeg de vetgedrukte ook heel duidelijk en luider.

1. Stamp met je voeten op de **grond** en doe een hand voor je **mond**.
2. Klap in je **handen** en bijt op je **tanden**.
3. Draai eens een **rondje** en schud dan met je **kontje**.
4. Doe 1 stap naar **voren** en leg je handen op je **oren**.
5. Draai je hoofd één keer **rond** en ga zitten op de **grond**.
6. Steek je handen naar **omhoog** en maak een mooie **regenboog**.
7. Steek je tong eens **uit** en trek een gekke **snuit**.
8. Doe je ogen **toe** en maak het geluid van een **koe**.
9. Laat je spierballen **zien** en tel luidop tot **10**.
10. Leg je handen op je **rug** en nu heel vlug **terug**.

Veel plezier!