**Spelregels klokken-kaartspel**

1. Druk de kaartjes af op dikker papier en knip ze uit.
2. Leg ze omgedraaid op de tafel. Maak gebruik van rijen en kolommen.
3. Speler 1 mag 2 kaartjes omdraaien.

* Lees de twee tijdstippen af op de klokken.
* Is het hetzelfde? Goed zo, dan mag je de kaartjes nemen en heb je een punt. De volgende speler is aan de beurt.
* Is het een verschillend tijdstip? Draai dan de kaartjes weer om.

1. Nu is de volgende speler aan de beurt.
2. Veel plezier!!







